



Los Segundos Nueve Hoyos: Dropeando la bola

10. Ejecutas un golpe desde la salida del hoyo 10 y regresas al snack para comprar refrigerios para tu compañero y para ti que están jugando en una competencia de Four-Ball stroke play. Tu compañero encuentra tu bola en un área de penalidad roja, y como tu grupo está un poco retrasado, decide tomar alivio lateral por ti bajo la regla 17.1b. Determina tu área de alivio usando su drive que resulta ser un par de pulgadas más largo que el tuyo. Para asegurarse que la bola sea dropeada tan lejos del área de penalidad como sea posible, dropea una bola de la manera correcta, en el borde externo del área de alivio. La bola bota fuera del área de alivio, pero luego rueda y regresa a quedar en reposo en el área de alivio. Él se va al otro lado del fairway y cuando llegas a tu bola, él ejecuta su golpe al green. Ignorando completamente lo sucedido, juegas tu bola como reposa y llega al green. ¿Cuál de las siguientes situaciones es verdadera?
- Ni tu compañero ni tú tienen penalidad.
 - Tú tienes un golpe de penalidad; tu compañero no tiene penalidad.
 - Tu compañero y tú tienen un golpe de penalidad.
 - Tú tienes dos golpes de penalidad; tu compañero no tiene penalidad.
11. Al tomar alivio de una condición anormal del campo, dropeas una bola que cae dentro del área de alivio, pero, antes de quedar en reposo y estando aún en el área de alivio, tu caddie detiene la bola para que no quede en un hoyo de divot dentro del área de alivio. En stroke play ¿cuál es la decisión?
- No hay penalidad, debes jugar la bola desde donde quedó en reposo.
 - No hay penalidad, y debes dropear una bola nuevamente.
 - Tienes dos golpes de penalidad y debes jugar la bola como quedó en reposo.
 - Tienes dos golpes de penalidad y debes dropear otra vez.



Los Segundos Nueve Hoyos: Dropeando la bola

12. En stroke play, decides tomar alivio porque tu golpe de salida quedó en reposo en un terreno en reparación cerca del límite del campo. El terreno en reparación está definido por estacas verdes y el fuera de límites está definido por una línea blanca en el campo. Correctamente determinas tu área de alivio, la cual está entre el terreno en reparación y el límite del campo, y dropeas una bola en ésta. La bola dropeada queda en reposo dentro de un palo de longitud del punto de referencia, no más cerca del hoyo y sin interferencia del terreno en reparación, pero también está reposando en la línea blanca y parte de tu bola está fuera de límites. Pensando que tu bola quedó en reposo fuera del área de alivio, la levantas y dropeas una segunda vez en una parte diferente del área de alivio. Esta vez rueda hacia el terreno en reparación tocando una de las estacas verdes.

Otra vez pensando que tu bola quedó fuera del área de alivio, colocas tu bola en el punto donde tocó primero el campo en el segundo dropeo, ejecutas tu siguiente golpe al green, y embocas en dos putts. ¿Cuál es tu score para el hoyo?

- a. 4
 - b. 5
 - c. 6
 - d. 7
13. En stroke play, con el Modelo de Regla Local E-12 en efecto, tu bola está en un hoyo de animal en un bunker y decides tomar alivio en línea hacia atrás fuera del bunker. Colocas un tee en el campo para crear un punto de referencia sobre la línea de referencia y dropeas una bola en el área de alivio. La bola dropeada toca primero una parte del campo en el área general en tu área de alivio, pero entonces rebota y pega en tu pie que está fuera del área de alivio. Después de pegar en tu pie la bola rueda y queda en reposo en un punto que está dentro del largo de un palo de donde primero tocó el campo al dropearse, pero en la línea que marca un área de penalidad roja. Juegas la bola desde donde quedo en reposo. ¿Cuántos golpes de penalidad tienes, si es que hay alguno?
- a. 0
 - b. 1
 - c. 2
 - d. 3



Los Segundos Nueve Hoyos: Dropeando la bola

14. Tu bola termina en un área de penalidad roja definida por una línea roja. Decides tomar alivio lateral, pero tu área de alivio está en una pendiente pronunciada. Cualquier bola que dropees en el área de alivio rodará al área de penalidad, y no queriendo perder más bolas, colocas tu bolsa de golf en el área de alivio cerca de la línea roja para que detenga la bola y no se vaya al agua al dropearla. Dropeas dentro del área de alivio dos veces, y cada vez la bola quedó en reposo en el área de alivio contra tu bolsa de golf que pusiste para detener la bola. Entonces colocas una bola donde primero pegó en el campo en el segundo dropeo. En este momento, otro jugador en tu grupo cuestiona esto y consultas a un oficial. ¿Cuál es la decisión en stroke play?
- No tienes penalidad y debes de continuar con la bola que colocaste.
 - Ninguno de los dropeos cuenta y debes empezar otra vez con el primer dropeo. Tienes cuatro golpes de penalidad (dos penalidades generales) por deliberadamente detener la bola dropeada.
 - Ninguno de los dropeos cuenta y debes empezar otra vez con tu primer dropeo. Tienes dos golpes de penalidad por deliberadamente detener la bola dropeada, puesto que cada dropeo fueron actos relacionados
 - Ningún dropeo cuenta y debes empezar otra vez con tu primer dropeo. No tienes penalidad porque tu equipo detuvo la bola después de dropearla.
15. Tu bola queda en reposo en un camino en el área general. Decides tomar alivio gratis bajo la regla 16.1b. Determinas tu punto más cercano de alivio completo en el área general y dropeas tu bola en el área de alivio de un palo de longitud. El área de alivio está en una pendiente pronunciada con pasto cortado a nivel de fairway. La bola rueda y queda en reposo fuera del área de alivio, dropeas una segunda vez y la bola rueda y queda en reposo fuera del área de alivio otra vez. Tratas de acomodar la bola dos veces en el punto donde primero tocó el campo en el segundo dropeo, pero no se queda en reposo en ese punto. Empiezas a buscar el punto más cercano donde se quedará en reposo. Al tratar de encontrar el punto dónde tu bola se quedará en reposo cuando la coloques, ¿en cuál de los siguientes lugares tienes permitido colocar tu bola?
- En un punto en el área general, no más cerca del hoyo que de donde primero tocó el campo la bola en el segundo dropeo, pero donde estarías parado en el camino.
 - En un punto en un área de penalidad cercana que no está más cerca del hoyo que el punto más cercano de alivio completo.
 - En un punto dentro del área de alivio original que esté más cerca del hoyo que de donde tocó primero la bola en el segundo dropeo.
 - En un punto en el área general que está fuera del área de alivio, pero en otra área separada de terreno en reparación, y que no está más cerca del hoyo que de donde toco primero la bola el campo en el segundo dropeo.



Los Segundos Nueve Hoyos: Dropeando la bola

16. Tu golpe de salida queda en reposo en un área de penalidad amarilla. Decides tomar alivio en línea hacia atrás y visualmente seleccionas el punto de referencia sobre la línea de referencia. Antes de dropear una bola para tomar alivio, recolocas un divot en un hoyo de divot que también está en la línea de referencia y como a un pie atrás del punto de referencia que seleccionaste. Dropeas la bola de la manera correcta y primero toca el campo aproximadamente a un pie atrás de donde recolocaste el divot, pero después rueda hacia adelante dos palos. Caminas para levantar tu bola y dropear una segunda vez y cuando vas regresando ves a una tortuga caminando lentamente hacia tu área de alivio. No queriendo molestar a la tortuga, decides seleccionar un punto de referencia diferente en la línea de referencia como 10 yardas más cerca del hoyo. Dropeas tu bola de la manera correcta y queda en reposo en el área de alivio y ejecutas el golpe. ¿Cuál de las siguientes situaciones es verdadera?
- a. Procediste correctamente y no tienes penalidad.
 - b. Procediste correctamente y tienes un golpe de penalidad.
 - c. No tienes permitido cambiar las áreas de alivio cuando dropeas una segunda vez. Tienes dos penalidades generales, una por mejorar las condiciones que afectan el golpe y otra por jugar desde un lugar equivocado.
 - d. Tenías permitido cambiar las áreas de alivio cuando dropeas una segunda vez, pero tienes la penalidad general por mejorar las condiciones que afectan el golpe en el área de alivio original.
17. En stroke play, tu golpe de salida va a reposar a un área de penalidad roja. Eliges tomar alivio usando la opción de alivio lateral de la Regla 17.1d. Mides tus dos palos de longitud a la izquierda y a la derecha desde donde la bola cruzó por última vez el margen del área de penalidad. Dropeas una bola de la manera correcta al lado derecho del área de alivio. La bola rueda por el área de alivio, quedando en reposo dentro del área de alivio, pero cerca de tres palos de longitud del punto donde primero tocó el campo. Juegas la bola desde ahí, pero otro jugador cuestiona tus acciones, por lo que llamas a un árbitro. ¿Cuál es la decisión?
- a. Has procedido correctamente y tienes un golpe de penalidad por tomar alivio bajo la regla 17.1d.
 - b. Debiste haber dropeado una segunda vez. Como no lo hiciste, tienes la penalidad general por jugar desde un lugar equivocado además de la penalidad bajo la Regla 17.1d, para un total de tres golpes.
 - c. Debiste haber dropeado una segunda vez. Como no lo hiciste, tienes la penalidad general por jugar desde un lugar equivocado además de la penalidad bajo la Regla 17.1d, para un total de tres golpes, y tienes que corregir el error.



Los Segundos Nueve Hoyos: Dropeando la bola

18. En stroke play, tu segundo golpe queda en reposo en el área general entre un montón de piedras cerca del green y decides tomar alivio por bola injugable. Cuando mides bajo la opción de alivio lateral, parte del área de alivio de la longitud de dos palos está en el green. Dropeas la bola en la parte del área de alivio que está en el green. La bola rueda a una parte diferente del área de alivio y queda en reposo en el collarín, sobrecolgando pero no tocando la superficie del green. Poteas desde ahí y haces dos putts más para terminar el hoyo. ¿Cuál es tu score para el hoyo?
- a. 5.
 - b. 6.
 - c. 7.
 - d. 8.