

Se han agregado salvaguardias con el Sistema Mundial de Hándicap

Salvaguardia 1 – Cálculo de las Condiciones de Juego

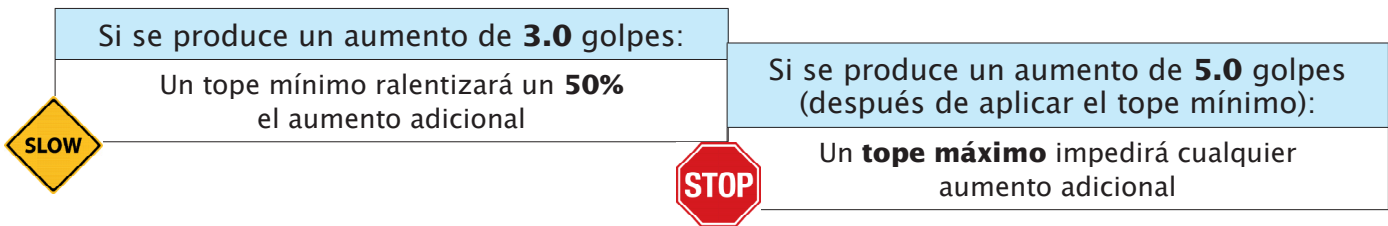
En el proceso diario de Cálculo de las Condiciones de Juego se comparan los scores reales obtenidos en cada campo con los scores previstos para esos jugadores. Si los scores son significativamente superiores o inferiores a lo previsto, se aplica un ajuste automático al cálculo del diferencial de score de los que jugaron ese día.

El ajuste por el CCJ va de -1.0 a +3.0		
Un ajuste de 0.0 significa que el campo se jugó según lo previsto	Un ajuste de -1.0 significa que el campo se jugó más fácil	Un ajuste de +1.0, +2.0, o +3.0 significa que el campo se jugó más difícil

Notas: El CCJ es un cálculo conservador que resultará en 0.0 en la mayoría de los días.
Si se aplica un ajuste, se identificará claramente en el historial de scores del jugador.

Salvaguardia 2 – Límite del movimiento ascendente extremo

Cada vez que se actualiza el Índice de Hándicap™ de un jugador, se compara el nuevo valor con el Índice de Hándicap Bajo del año anterior y:



Salvaguardia 3 – Reducción por Score Excepcional

Se aplicará automáticamente una Reducción por Score Excepcional (RSE) cuando un jugador entregue un score que genere un diferencial de **7.0** o más golpes por debajo de su Índice de Hándicap cuando se jugó la ronda:

Si el score está 7.0 – 9.9 golpes por debajo:	Si el score está 10.0 o más golpes por debajo:
Se aplicará un ajuste de -1.0 al Índice de Hándicap	Se aplicará un ajuste de -2.0 al Índice de Hándicap

Notas: El ajuste de **-1.0** o **-2.0** se aplica a cada uno de los 20 scores más recientes en el historial del jugador.
Los futuros scores no contendrán el ajuste de **-1.0** o **-2.0**, para que la reducción desaparezca progresivamente del historial de scores